1.Начало

2.Ввод данных о погоде (плохая или хорошая)

3.Если погода хорошая, то вывести на экран надпись “Студент пойдёт гулять” и завершить программу, иначе перейти к п.4

4. Если погода плохая, то вывести на экран надпись “Студент будет писать реферат” и завершить программу.

5.Конец